

De DevCrew

“Waarom is er alleen informatica in de 2^e?”. Een vraag die vaak gesteld is, zowel door ouders als door leerlingen. En de laatste jaren komen de woorden ‘leerlingen’ en ‘programmeren’ steeds vaker in dezelfde zin voor. Inderdaad, er is een behoefte vanuit bedrijven aan programmeurs, en er zijn zelfs al bedrijven die daarvoor hun eigen opleidingen oprichten.

Van de leerlingen die in het tweede jaar informatica krijgen, kiest zo’n 10% het profiel ‘TI’ (technische informatica). De rest kiest ‘MM’ (multimedia) of ‘I&S’ (internet & sales). Dit profiel bepaalt voor een deel wat voor opdrachten ze moeten doen. TI mag alleen gekozen worden als blijkt dat een leerling daar gevoel voor heeft. Dit wordt gemeten met een test die tijdens de eerste informaticales van het schooljaar wordt afgenomen. De TI’ers mogen de gehele derde periode programmeeropdrachten doen terwijl de overige leerlingen bezig zijn met creatieve groepsopdrachten.

Ik baalde ervan dat ik sommige TI’ers, echte informaticatalenten, na de 2^e gedag moest zeggen. Daarom werd eind vorig schooljaar de DevCrew opgericht. De deelnemers van deze projectgroep zouden samen een computerspel gaan programmeren in de 3^e. Dit zagen de leerlingen wel zitten, en zo ontstond er al snel een groep van zo’n 20 leerlingen waar er uiteindelijk 10 van zijn overgebleven. Leren programmeren is pittig en kost wilskracht. Dat er 10 leerlingen zijn die hun vrije tijd in dit project willen investeren vind ik prachtig. Deze waardering werd gedeeld door de directie die al snel besloot dat deze leerlingen wel eens een lesje mogen missen om te kunnen programmeren. Ondanks dit besluit vinden de deelnemers het lastig om de tijd te vinden voor het project. Vandaar dat we een paar keer per jaar een avond op school programmeren. Deze avonden noemen we: ‘Nerdnights’ (zie foto’s).

De dev’ers zijn leerlingen van verschillende niveaus, die elkaar in eerste instantie nog niet kenden. Programmeren verbindt, en zo werken binnen deze groep vwo’ers samen met vmbo’ers en dat gaat nog goed ook. Omdat ze volgend jaar graag verder willen werken aan hun project komt er na de zomer een DevCrew jaar 3 en een DevCrew jaar 4. Het is mooi om te zien hoe de programmeerskills van de crew zijn ontwikkeld. Hopelijk maken ze in de toekomst de te ruime banenmarkt voor ICT’ers een beetje kleiner.

